



## Team-Satzung

Airsoftteam Tiger Genetics

A.T.G.

Hier steht alles drin was man wissen muss um ein Tiger Genetics zu werden. Das ganze wird einem durch ein befugtes Teammitglied aber genau erklärt, also nicht erschrecken, das Ganze ist einfacher als man denkt.

**Babeo Mike (Pumpkin), Teamleader**

**Vers.1.6 Änderung/ Anpassung 17.06.2021**



## Tiger Genetics Satzung:

### A. Voraussetzung & Mitgliedschaft:

1. Der Club führt den Namen Airsoftteam Tiger Genetics, kurz A.T.G
2. Der Spieler egal ob Weiblich oder Männlich muss mind. 18 Jahre alt sein. Ausnahmen ab 16 Jahren sind möglich in Absprache hierzu die Eventregeln beachten.
3. Als erste Eignung wird beim persönlichen Gespräch geschaut ob der Spieler vorab ins Team passt. Dieses findet beim jeweiligen Führungs-Leader statt der auch in erster Linie zu Beginn als Ansprechperson zur Verfügung steht. Später werden die entsprechenden Ansprechpersonen vorgestellt.
4. Der Club selbst gehört keinen politischen und religiösen Organisationen an und dient ausschließlich dem unabhängigen Airsoftsports. Dies wird auch von den Spielern erwartet bezüglich des Verhaltens, Kleidung und Ausrüstung. Hier ist jeder Spieler gleich gestellt unabhängig der Nationalität oder des Geschlechtes. Politik, Religion, Fanatismus, Rassismus und Sonstige Verhaltensweisen und Ideologien haben bei uns nichts verloren.
5. Der Spieler darf keinem anderen Airsoft Verein/ Club angehören.
6. Über die Aufnahme eines neuen Mietglieds entscheidet die Teamführung oder der Teamleader bzw. Co-Leader. Die Aufnahme kann jeder einzelne bestimmen (hat dann aber die Verantwortung über die Personen).
7. Jeder Neuling ist erst mal Anwärter für 6 Monate, in dieser Zeit sollte er mindestens 3 Spiele/Events besucht haben. Hier kann geschaut werden ob alles passt auf beiden Seiten. Danach darf der Spieler das Teampatch tragen.
8. Eine Ablehnung kann ohne Grund erfolgen und ist nicht anfechtbar, grundsätzlich bekommt jeder die Chance ein Tiger zu werden, gibt aber auch Ausnahmen.
9. Die Mitgliedschaft endet entweder durch einen freiwilligen Austritt der jederzeit erfolgen kann, dies muss allerdings dem Teamleader persönlich Mitgeteilt werden oder durch Ausschluss in Abstimmung der Teamführung und dessen Team aus diversen Gründen wie z.B. folgende Beispiele:
  - wenn das Mitglied grob gegen Ziele und Interessen des Clubs verstoßen hat
  - sich ein Mitglied grob unsportlich oder verantwortungslos verhält
  - Mobbing oder körperliche Gewalt gegen andere Mitglieder betreibt
  - die satzungsgemäßen Voraussetzungen für die Mitgliedschaft nicht mehr erfüllt
  - sich nicht aktiv am Spielgeschehen beteiligt oder über eine längere Zeit nicht mehr Meldet ohne einen genannten Grund
  - oder an 2 Pflichtterminen hintereinander unentschuldigt fehlt
  - Böses Blut im Team verursacht
  - etc...
10. Spieler sollten eine gewisse Sportliche und Geistliche Leistung mitbringen/ erzielen können da dies bei diesem Sport sehr beansprucht wird.
11. Teamfähigkeit ist eine große Voraussetzung da überwiegend im Team gespielt wird.
12. Fairness, Verantwortungsbewusst und Kameradschaftliches Verhalten stehen bei uns an erster Stelle.
13. Da wir hier einen Taktischen Sport ausüben wäre Taktisches Denken von Vorteil
14. Rauschmittel legaler und illegaler Natur sind bei uns nicht gestattet und werden mit Ausschuss oder nicht Aufnahme bestraft



15. Es gibt bei uns keine Clubbeiträge. Der Club selbst ist somit Kostenlos, man ist aber verpflichtet mit zu helfen. Ebenfalls verpflichtend ist es sich bestimmte Ausrüstungsgegenstände und eine bestimmte zusätzliche Einheitskleidung zu beschaffen (Ansonsten kann man tragen was man will, aber zu bestimmten Events sollte man als einheitliches Team auftreten) Weitere Infos hierzu gibt es beim persönlichen Gespräch.
16. Natürlich ist die wichtigste Voraussetzung Spaß an einem etwas ungewöhnlichen Sport. Man sollte hierbei beachten dass dieser Sport Gefährlich sein kann und Verletzungen mit sich führen könnte vor allem bei nicht beachten der Regeln.
17. Airsoft sollte als Freizeitaktivität und Spaß angesehen werden. Zudem muss man sich im Klaren sein das der Sport in der (unwissenden) Gesellschaft nicht immer gut ankommt und zum Teil Schwierigkeiten mit sich führen könnte.

#### **B. Organe des Clubs:**

1. Startgamer → Neulinge egal ob Anfänger oder Überläufer, Testphase
2. Tactical-Gamer → Fungamer (Teamzugehörigkeit aber wenig Zeit)
  - Kernspieler
    - Die Vorhut (Scout & Spotter)
    - Die Sturmereinheit (Breacher & Trailer)
      - Die Nachhut (Rear Guard)
      - Die Schützeneinheit (Sniper)
3. Special Operation Force S.O.F. (besonders hervorragende Spieler, mit Sondermarkierung für Spezielle Missionen & Aufgaben)
4. Führungsebene → AT-Leader (Ausbildung & Training)  
→ ID-Leader (Information & Daten)
5. Co-Leader → Vertretung des Teamleaders
6. Teamleader → Leitung des gesamten Teams

#### **C. Mitgliederversammlung und Training:**

1. Die Einberufung der Pflichtveranstaltungen erfolgt durch unsere WhatsApp Gruppen, Apps oder per E-Mail.
2. Pflichtversammlungen sollten von den einzelnen Mitgliedern wahrgenommen werden. Eine Abwesenheit muss durch einen Grund beim Teamleader eingereicht werden.
  - Teamführungs- Treffen pro Quartal 1 mal, sind also 4 Treffen pro Jahr
  - Teamtreffen 1 mal pro Jahr
3. Normale Versammlungen/ Treffen sind keine Pflicht, wäre aber von Vorteil diese zu besuchen. Dies ist auch wichtig um das Team besser kennen zu lernen und auch Events oder Spiele zu besprechen oder was sonst noch so ansteht.
4. Training ist freiwillig wird aber zu gewissen Teilen erwartet. Vor allem wenn Events anstehen und von den taktischen Kern Spielern.
  - Schießtraining
  - Taktische Spielzüge/ Grundtraining, Geländelauf/ Random Missionen
  - Fitness/ Ausdauer (dies kann auch auf eigene Faust gemacht werden)

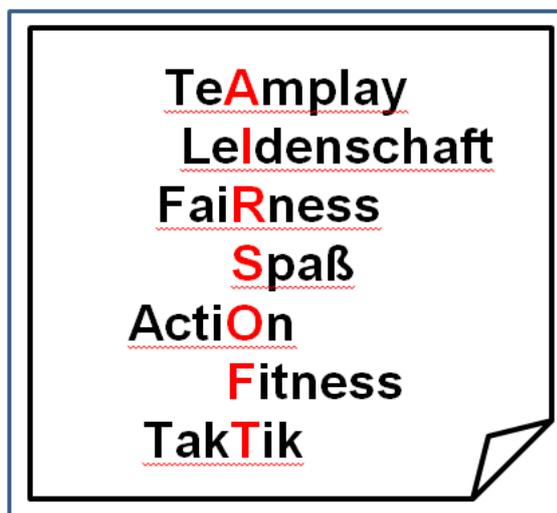


#### D. Haftungsausschluss

Tiger Genetics A.T.G. bzw. seine Führungsebene, übernehmen keine Haftung im Falle von Beschädigungen oder Verletzungen während des Spielgeschehens. Dies hat der Betroffene selbst zu verantworten, auch bei Verletzungen oder Beschädigungen von Außenstehenden.  
Dies gilt natürlich auch bei Beschädigungen durch das Mitglied an fremdem Eigentum, Hier ist jedes Mitglied Eigenverantwortlich! Dies wird aber meist auch durch Verzichtserklärungen bei Events geregelt.

#### E. Tragen von Clubabzeichen/ Patches/ Schriftzug etc.

1. Das Tragen von Clubabzeichen/Patches, T-Shirts, Mützen etc. mit dem Schriftzug oder Logo der Tiger Genetics, ist den Teammitgliedern nur an Veranstaltungen/ Events, oder bei Treffen des A.T.G. oder anderen Teams, die im direkten Zusammenhang mit dem ausüben des Airsoft Sports stehen, erlaubt!
2. Ausnahmen gelten hier bei Werbe Mäßigen Absichten die dem Club zum Guten kommen kann. Dabei gilt Verantwortliches Handeln um den Club nicht zu Schaden oder dessen Ruf.
3. Ein Verstoß hierbei der zur Schädigung des Clubs und dessen Ruf bewirkt, wird zum sofortigen Ausschluss aus dem Club führen.
4. Das Logo darf ohne Abstimmung des Teamleaders nicht verändert werden.
5. Bei Verwendung eigener Ideen ist eine Kurze Absprache mit der ORGA oder des Teamleaders gewünscht.



Version 1.0	Erstellt am 02.06.2017, durch M.Babeo (Rabbit)	Änderungen Vorbehalten
Version 1.2	Erstellt am 25.07.2017, durch M.Babeo (Rabbit)	Anpassung
Version 1.3	Erstellt am 08.02.2018, durch M.Babeo (Rabbit)	Anpassung und Teamänderung
Version 1.4	Erstellt am 29.05.2018, durch M.Babeo (Rabbit)	Anpassung und Änderungen
Version 1.5	Erstellt am 26.02.2019, durch M.Babeo (Pumpkin)	Anpassung
Version 1.6	Erstellt am 17.06.2021, durch M.Babeo (Pumpkin)	Anpassung und Änderung